

AUTOCAD 2011 2D Y 3D



Dirigido a:

Objetivos:

Este curso, centrado en la versión más reciente de este potente programa, está indicado para aquellas personas que deseen dominar el diseño asistido por ordenador. Autocad le suministra una capacidad para el dibujo 2D y 3D ilimitada y espectacular. La formación que recibirá al realizar este programa formativo abarca las 3 dimensiones, por lo que es realmente completo, utilizando una pedagogía eminentemente práctica y efectiva que le permitirá avanzar fácilmente. Imprescindible el manejo de esta aplicación en numerosos entornos profesionales: Arquitectura, ingenierías, diseños industriales...

Contenidos formativos:

- 1 Primer contacto con AutoCAD
 - 1.1 Información del programa
 - 1.2 Novedades de AutoCAD 2011
 - 1.3 Requisitos del sistema
 - 1.4 Ejecución de AutoCAD
 - 1.5 Pantalla de bienvenida de AutoCAD
 - 1.6 Cuadro de diálogo Inicio
 - 1.7 Abrir un dibujo existente
 - 1.8 Empezar un dibujo desde el principio
 - 1.9 Empezar un dibujo basado en una plantilla
 - 1.10 Utilizar asistentes para configurar un dibujo nuevo
 - 1.11 Buscar archivos de dibujo para abrirlos
 - 1.12 Guardar archivos de dibujo
 - 1.13 Cerrar un dibujo
 - 1.14 Salir de AutoCAD
 - 1.15 Práctica - Creación de dibujos nuevos
 - 1.16 Cuestionario: Primer contacto con AutoCAD

- 2 Interfaz y entorno de dibujo
 - 2.1 La pantalla de trabajo del nuevo AutoCAD
 - 2.2 Uso del ratón
 - 2.3 Menús contextuales
 - 2.4 Organización de las ventanas de vista



- 2.5 Guardar la configuración de ventanas gráficas
- 2.6 Visualización del dibujo
- 2.7 Zoom
- 2.8 Zoom en tiempo real
- 2.9 Encuadre
- 2.10 Vista aérea
- 2.11 Vista preliminar
- 2.12 Configurar la visualización de la interfaz
- 2.13 Cambiar el color del fondo del Área de dibujo
- 2.14 Perfiles de usuario
- 2.15 Práctica - Creación de una pieza mecánica
- 2.16 Práctica - Visualización con Zoom y Encuadre
- 2.17 Cuestionario: Interfaz y entorno de dibujo

3 Configurando el dibujo

- 3.1 Conjuntos de planos
- 3.2 Interfaz del Administrador de conjuntos de planos
- 3.3 Estableciendo la escala
- 3.4 Unidades de dibujo
- 3.5 Utilización de capas
- 3.6 Creación de capas
- 3.7 Crear una nueva capa
- 3.8 Convertir una capa en actual
- 3.9 Fijar como actual la capa del objeto
- 3.10 Desactivar y activar capas
- 3.11 Inutilización de capas
- 3.12 Bloquear y desbloquear capas
- 3.13 Cambio de las propiedades de las capas
- 3.14 Filtración de capas
- 3.15 Filtrar la visualización de capas
- 3.16 Eliminación de capas
- 3.17 Capa previa
- 3.18 Estados de capa
- 3.19 Cuestionario: Configurando el dibujo

4 Ayudas de dibujo

- 4.1 Dibujo de forma precisa
- 4.2 Rejilla
- 4.3 Modo Forzcursor
- 4.4 Referencias de dibujo
- 4.5 Activación de referencias a objetos implícitas
- 4.6 AutoTrack
- 4.7 Entrada dinámica



- 4.8 Punto
- 4.9 Dividir un objeto
- 4.10 Graduar un objeto
- 4.11 Caja de herramientas Consultar
- 4.12 Línea auxiliar
- 4.13 Rayos
- 4.14 Igualar propiedades
- 4.15 Práctica - Utilización del rastreo y Autosnap
- 4.16 Cuestionario: Ayudas de dibujo

- 5 Sistema de coordenadas
 - 5.1 Sistemas de coordenadas universal
 - 5.2 Visualización de coordenadas de la posición del cursor
 - 5.3 Introducción de coordenadas
 - 5.4 Introducir coordenadas absolutas, relativas y polares
 - 5.5 Cambiar y girar el sistema de coordenadas
 - 5.6 Visualización del icono SCP
 - 5.7 Trabajar con el SCP
 - 5.8 Utilización de los SCP ortogonales predefinidos
 - 5.9 Parámetros del icono SCP
 - 5.10 Práctica - Coordenadas relativas y polares
 - 5.11 Cuestionario: Sistemas de coordenadas

- 6 Dibujo regiones y sombreados
 - 6.1 Línea
 - 6.2 Trabajando con tipos de líneas
 - 6.3 Cambiar el nombre de un tipo de línea
 - 6.4 Escala de tipos de línea
 - 6.5 Asignación de grosores de línea
 - 6.6 Línea múltiple
 - 6.7 Estilos de líneas múltiples
 - 6.8 Polilínea
 - 6.9 Polígono
 - 6.10 Rectángulo
 - 6.11 Arco
 - 6.12 Círculo
 - 6.13 Spline
 - 6.14 Elipse
 - 6.15 Nube de revisión
 - 6.16 Creación de regiones
 - 6.17 Regiones de composición
 - 6.18 Sombreado de áreas
 - 6.19 Detección de islas en un sombreado



- 6.20 Patrones de sombreado
- 6.21 Rellenos de gradiente
- 6.22 Práctica - Dibujo y edición con arcos y círculos
- 6.23 Práctica - Paraguas
- 6.24 Práctica - Dibujo de objetos con líneas múltiples
- 6.25 Práctica - Edición de sombreados
- 6.26 Cuestionario: Dibujo, regiones y sombreados

- 7 Modificación de objetos
 - 7.1 Dibujo de manera eficiente
 - 7.2 Presentación general de las propiedades de objeto
 - 7.3 Modificación de las propiedades de los objetos
 - 7.4 Uso de las Barras de herramientas Propiedades y Capas
 - 7.5 Modos de pinzamiento
 - 7.6 Copiar objeto
 - 7.7 Simetría
 - 7.8 Matriz
 - 7.9 Desplazar
 - 7.10 Girar
 - 7.11 Escala
 - 7.12 Estirar
 - 7.13 Recortar
 - 7.14 Alargar
 - 7.15 Partir
 - 7.16 Juntar
 - 7.17 Para unir objetos
 - 7.18 Chaflán
 - 7.19 Empalme
 - 7.20 Descomponer
 - 7.21 Editar sombreado
 - 7.22 Editar polilínea
 - 7.23 Editar spline
 - 7.24 Práctica - Modificación precisa de objetos
 - 7.25 Práctica - Creación precisa de un objeto nuevo
 - 7.26 Práctica - Creación de un ensamblaje
 - 7.27 Práctica - Círculos tangentes
 - 7.28 Práctica - Gancho
 - 7.29 Práctica - Cuchara
 - 7.30 Cuestionario: Modificación de objetos

- 8 Textos acotaciones y tablas
 - 8.1 Creación y modificación de texto
 - 8.2 Creación de líneas de texto



- 8.3 Estilos de texto
- 8.4 Conceptos de acotación
- 8.5 Partes de una cota
- 8.6 Administrador del estilo de cota
- 8.7 Acotación lineal
- 8.8 Acotación alineada
- 8.9 Longitud de arco
- 8.10 Cotas por coordenadas
- 8.11 Acotación de radios y diámetros
- 8.12 Cotas radiales con recodo
- 8.13 Acotación angular
- 8.14 Acotación rápida
- 8.15 Línea base
- 8.16 Acotación continua
- 8.17 Ajuste del espacio entre cotas
- 8.18 Cortes de cota
- 8.19 Tolerancia
- 8.20 Marca de centro
- 8.21 Cota de inspección
- 8.22 Cota lineal con recodo
- 8.23 Edición de cotas
- 8.24 Acotación asociativa
- 8.25 Tablas
- 8.26 Crear una tabla
- 8.27 Modificación de celdas de tabla
- 8.28 Práctica - Sección bordillo
- 8.29 Práctica - Soporte
- 8.30 Práctica - Pieza sólida 1
- 8.31 Práctica - Pieza sólida 2
- 8.32 Práctica - Acotación de ensamblaje
- 8.33 Cuestionario: Textos, acotaciones y tablas

- 9 Bloques y atributos
- 9.1 Trabajar con bloques y atributos
- 9.2 Crear bloque
- 9.3 Insertar bloque
- 9.4 Crear atributos
- 9.5 Modificación de los atributos de un bloque
- 9.6 Extracción de la información de un atributo
- 9.7 Práctica - Cocina
- 9.8 Práctica - Oficina
- 9.9 Práctica - Barco
- 9.10 Práctica - Coche



9.11 Cuestionario: Bloques y atributos

10 AutoCAD Designcenter

- 10.1 Trabajar con el contenido de los dibujos
- 10.2 Barra de herramientas de AutoCAD DesignCenter
- 10.3 Paleta de AutoCAD DesignCenter
- 10.4 Insertar bloques con DesignCenter
- 10.5 Insertar imágenes raster con DesignCenter
- 10.6 Actualización de definiciones de bloque con DesignCenter
- 10.7 Copiar capas desde DesignCenter
- 10.8 Práctica - Utilización de AutoCAD DesignCenter
- 10.9 Cuestionario: Autocad designcenter

11 Creación de presentaciones y trazados

- 11.1 Utilización del espacio modelo y el espacio papel
- 11.2 Creación de una presentación
- 11.3 Administrador de configuraciones de página
- 11.4 Barra de herramientas Ventanas gráficas
- 11.5 Ventanas flotantes
- 11.6 Ventanas flotantes no rectangulares
- 11.7 Redefinir el contorno de una ventana flotante
- 11.8 Selección y configuración de trazadores
- 11.9 Asignación de plumillas
- 11.10 Práctica - Espacio modelo y espacio papel
- 11.11 Práctica - Dibujo de construcción
- 11.12 Cuestionario: Creación de presentaciones y trazados

12 Trabajo en 3D

- 12.1 Conceptos básicos sobre 3D
- 12.2 Vistas estándar
- 12.3 Vistas isométricas
- 12.4 Definición de un sistema de coordenadas en el espacio 3D
- 12.5 Trabajar con varias Ventanas gráficas
- 12.6 Uso de vistas ortogonales e isométricas
- 12.7 Grupo Vistas
- 12.8 ViewCube
- 12.9 Creación de vistas de cámara
- 12.10 Visualización dinámica
- 12.11 Órbita libre
- 12.12 Órbita continua 3D
- 12.13 Ruedas de navegación
- 12.14 Herramientas de las ruedas de navegación
- 12.15 Encuadre 3D



12.16 Zoom 3D

12.17 Pivotar

12.18 Ajustar distancia

12.19 Paseo y vuelo por un dibujo

12.20 Pasear o volar por una escena

12.21 Planos de delimitación de ajustes 3D

12.22 Definir una vista mediante el trípode

12.23 Práctica - Vistas de piezas

12.24 Cuestionario: Trabajo en 3D

13 Creación de modelos 3D

13.1 Descripción general del modelado 3D

13.2 Creación de mallas

13.3 Creación de primitivas de mallas 3D

13.4 Creación de mallas a partir de otros objetos

13.5 Creación de mallas personalizadas

13.6 Creación de mallas mediante conversión

13.7 Creación de superficies

13.8 Creación de superficies de Procedimiento

13.9 Creación de superficies NURBS

13.10 Creación de sólidos y superficies a partir de líneas y curvas

13.11 Extrusión

13.12 Barrido

13.13 Solevación

13.14 Revolución

13.15 Pulsar o tirar de áreas delimitadas

13.16 Creación de primitivas de sólidos 3D

13.17 Práctica - Creación de una mesa

13.18 Práctica - Suplados

13.19 Práctica - Construcción de llaves 3D

13.20 Práctica - Creación de habitación en 3D

13.21 Práctica - Construcción de un templo

13.22 Cuestionario: Creación de modelos 3D

14 Modificación de objetos 3D

14.1 Información general sobre la modificación de objetos 3D

14.2 Uso de gizmos para modificar objetos

14.3 Uso de pinzamientos de subobjetos 3D

14.4 Uso de pinzamientos para editar sólidos 3D y superficies

14.5 Plano de sección

14.6 Creación de objetos de sección

14.7 Operaciones booleanas con sólidos

14.8 Edición de sólidos



- 14.9 Práctica - Pieza sólida 3D
- 14.10 Práctica - Perspectiva isométrica
- 14.11 Práctica - Acotación de sólidos
- 14.12 Cuestionario: Modificación de objetos 3D(1)

- 15 Modificación de objetos 3D II
- 15.1 Edición de superficies
- 15.2 Edición de superficies NURBS
- 15.3 Edición de mallas
- 15.4 Adición de pliegues a una malla
- 15.5 Modificación de caras de malla
- 15.6 Creación y cierre de huecos de malla
- 15.7 Práctica - Edición de superficies
- 15.8 Práctica - Edición de mallas
- 15.9 Cuestionario: Modificación de objetos 3d II

- 16 Representación y modelizado de objetos
- 16.1 Estilos visuales
- 16.2 Introducción al modelizado
- 16.3 Eliminación de superficies ocultas
- 16.4 Configuración de las condiciones de modelizado
- 16.5 Creación de valores predefinidos de modelizado personalizados
- 16.6 Control del entorno de modelizado
- 16.7 Iluminación
- 16.8 Tipo de luces
- 16.9 Uso de sombras
- 16.10 Materiales
- 16.11 Aplicación de materiales
- 16.12 Mapeado
- 16.13 Ajuste de mapas en objetos y caras
- 16.14 Guardado de imágenes modelizadas
- 16.15 ShowMotion
- 16.16 Práctica - Renderización de una pieza sólida 3D
- 16.17 Práctica - Modelando vistas
- 16.18 Práctica - Desarrollo de una salita en 3D
- 16.19 Cuestionario: Representación y modelizado de objetos
- 16.20 Cuestionario: Cuestionario final

Duración: 60 Horas

Fecha Inicio: -

Fecha Fin: -



Horario: -

Lugar Impartición: Consultar

Precio: 420,00€

Descuentos: Precio único

Tipo de Formación: -

Requisitos: Consultar

Calendario: Estamos actualizando el contenido, perdona las molestias.

** Delfín Formación es una entidad inscrita y acreditada en el registro de Centros y Entidades de Formación Profesional para el Empleo de la Comunidad Valenciana.*

** Si tienes cualquier duda, por favor llámanos al 965 34 06 25 o envíanos un WhatsApp al 607 74 52 82, te responderemos lo más rápido posible.*

