

AUTOMOTIVACIÓN



Dirigido a: Objetivos:

Este curso está indicado para aquellas personas que deseen dominar el diseño asistido por ordenador. Autocad le suministra una capacidad para el dibujo 2D y 3D ilimitada y espectacular. La formación que recibirá al realizar este programa formativo abarca las 3 dimensiones, por lo que es realmente completo, utilizando una pedagogía eminentemente práctica y efectiva que le permitirá avanzar fácilmente. Imprescindible el manejo de esta aplicación en numerosos entornos profesionales: Arquitectura, ingenierías, diseños industriales... El curso incluye simulaciones del programa real por lo que no es imprescindible tenerlo instalado. Además son numerosas las prácticas" paso a paso" descargables (PDF), así como las explicaciones audiovisuales y los cuestionarios.

Contenidos formativos:

- 1 Primer contacto con AutoCAD
- 1.1 Información del programa
- 1.2 Requisitos del sistema
- 1.3 Ejecución de AutoCAD
- 1.4 Cuadro de diálogo Inicio
- 1.5 Abrir un dibujo existente
- 1.6 Empezar un dibujo desde el principio
- 1.7 Empezar un dibujo basado en una plantilla
- 1.8 Utilizar asistentes para configurar un dibujo nuevo
- 1.9 Buscar archivos de dibujo para abrirlos
- 1.10 Guardar archivos de dibujo
- 1.11 Cerrar un dibujo
- 1.12 Salir de AutoCAD
- 1.13 Práctica Creación de dibujos nuevos
- 1.14 Simulación Cargar el programa
- 1.15 Simulación Activar la visualización del cuadro de diálogo
- 1.16 Simulación Abrir un dibujo guardado
- 1.17 Simulación Abrir un dibujo parcialmente
- 1.18 Simulación Iniciar un dibujo utilizando el asistente
- 1.19 Simulación Abandonar la aplicación
- 1.20 Cuestionario: Primer contacto con AutoCAD





- 2 Interfaz y entorno de dibujo
- 2.1 La pantalla de trabajo del nuevo AutoCAD
- 2.2 Uso del ratón
- 2.3 Menús contextuales
- 2.4 Organización de las Ventanas de vista
- 2.5 Guardar la configuración de Ventanas gráficas
- 2.6 Visualización del dibujo
- 2.7 Zoom
- 2.8 Zoom en tiempo real
- 2.9 Encuadre en tiempo real
- 2.10 Vista aérea
- 2.11 Vista preliminar
- 2.12 Configurar la visualización de la interfaz
- 2.13 Perfiles de usuario
- 2.14 Práctica Creación de una pieza mecánica
- 2.15 Práctica Visualización con Zoom y Encuadre
- 2.16 Simulación Desactivar los menús contextuales del Área de dibujo
- 2.17 Simulación Configurar el Área de dibujo en varias Ventanas gráficas
- 2.18 Simulación Subdividir una Ventana gráfica
- 2.19 Simulación Unir dos ventanas
- 2.20 Simulación Guardar la configuración de una Ventana gráfica
- 2.21 Simulación Cargar una configuración guardada
- 2.22 Simulación Obtener una vista preliminar de un dibujo
- 2.23 Simulación Crear un perfil de usuario con Área de dibujo de color rojo
- 2.24 Cuestionario: Interfaz y entorno de dibujo
- 3 Configurando el dibujo
- 3.1 Conjuntos de planos
- 3.2 Interfaz del Administrador de conjuntos de planos
- 3.3 Estableciendo la escala
- 3.4 Unidades de dibujo
- 3.5 Utilización de capas
- 3.6 Creación de capas
- 3.7 Convertir una capa en actual
- 3.8 Fijar como actual la capa del objeto
- 3.9 Desactivar y activar capas
- 3.10 Inutilización de capas
- 3.11 Bloquear y desbloquear capas
- 3.12 Cambio de las propiedades de las capas
- 3.13 Filtración de capas
- 3.14 Eliminación de capas
- 3.15 Capa previa





- 3.16 Simulación Crear un conjunto de planos nuevos
- 3.17 Simulación Establecer las unidades de dibujo
- 3.18 Simulación Crear una capa nueva
- 3.19 Simulación Desactivar el contenido de una capa
- 3.20 Simulación Filtrar la visualización de capas
- 3.21 Simulación Eliminar una capa
- 3.22 Cuestionario: Configurando el dibujo
- 4 Ayudas de dibujo
- 4.1 Dibujo de forma precisa
- 4.2 Rejilla
- 4.3 Modo Forzcursor
- 4.4 Referencias de dibujo
- 4.5 Activación de referencias a objetos implícitas
- 4.6 El modo Orto
- 4.7 AutoTrack
- 4.8 Entrada dinámica
- 4.9 Punto
- 4.10 Dividir un objeto
- 4.11 Graduar un objeto
- 4.12 Caja de herramientas Consultar
- 4.13 Línea auxiliar
- 4.14 Rayos
- 4.15 Igualar propiedades
- 4.16 Práctica Utilización del rastreo y de Autosnap
- 4.17 Simulación Configurar los límites de la rejilla
- 4.18 Simulación Configurar el intervalo de la rejilla
- 4.19 Simulación Activar y definir la distancia de resolución
- 4.20 Simulación Activar referencias a objetos
- 4.21 Simulación Configurar el tamaño y estilo de un punto
- 4.22 Cuestionario: Ayudas de dibujo
- 5 Sistemas de coordenadas
- 5.1 Sistemas de coordenadas universal
- 5.2 Visualización de coordenadas de la posición del cursor
- 5.3 Introducción de coordenadas
- 5.4 Cambiar y girar el sistema de coordenadas
- 5.5 Visualización del icono SCP
- 5.6 Trabajar con el SCP
- 5.7 Utilización de los SCP ortogonales predefinidos
- 5.8 Parámetros del icono SCP
- 5.9 Práctica Coordenadas relativas y polares
- 5.10 Simulación Dibujar con coordenadas absolutas

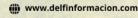




607 74 52 82

0 25

info@delfinformacion.es







- 5.11 Simulación Dibujar con coordenadas relativas
- 5.12 Simulación Dibujar con coordenadas polares
- 5.13 Simulación Desactivar la visualización del icono SCP
- 5.14 Simulación Cambiar la apariencia del icono SCP
- 5.15 Simulación Cargar un SCP ortogonal predefinido
- 5.16 Cuestionario: Sistemas de coordenadas
- 6 Dibujo, regiones y sombreados
- 6.1 Línea
- 6.2 Trabajando con tipos de líneas
- 6.3 Escala de tipos de línea
- 6.4 Asignación de grosores de línea
- 6.5 Línea múltiple
- 6.6 Estilos de líneas múltiples
- 6.7 Polilínea
- 6.8 Polígono
- 6.9 Rectángulo
- 6.10 Arco
- 6.11 Círculo
- 6.12 Spline
- 6.13 Elipse
- 6.14 Nube de revisión
- 6.15 Creación de regiones
- 6.16 Regiones de composición
- 6.17 Sombreado de áreas
- 6.18 Detección de islas en un sombreado
- 6.19 Patrones de sombreado
- 6.20 Rellenos de gradiente
- 6.21 Práctica Dibujo y edición con arcos y círculos
- 6.22 Práctica Paraguas
- 6.23 Práctica Dibujo de objetos con líneas múltiples
- 6.24 Práctica Edición de sombreados
- 6.25 Simulación Cargar un tipo de línea
- 6.26 Simulación Eliminar un tipo de línea
- 6.27 Simulación Cambiar la escala de los tipos de líneas
- 6.28 Simulación Establecer un grosos de línea
- 6.29 Simulación Crear un estilo de línea múltiple
- 6.30 Simulación Crear un sombreado asociativo en un área cerrada
- 6.31 Cuestionario: Dibujo, regiones y sombreados
- 7 Modificación de objetos
- 7.1 Dibujo de manera eficiente
- 7.2 Presentación general de las propiedades de objeto





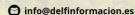
- 7.3 Modificación de las propiedades de los objetos
- 7.4 Uso de las Barras de herramientas Propiedades y Capas
- 7.5 Copiar objeto
- 7.6 Simetría
- 7.7 Desfase
- 7.8 Matriz
- 7.9 Desplazar
- 7.10 Girar
- 7.11 Escala
- 7.12 Estirar
- 7.13 Recortar
- 7.14 Alargar
- 7.15 Partir
- 7.16 Juntar
- 7.17 Chaflán
- 7.18 Empalme
- 7.19 Descomponer
- 7.20 Editar sombreado
- 7.21 Editar polilínea
- 7.22 Editar spline
- 7.23 Práctica Modificación precisa de objetos
- 7.24 Práctica Creación precisa de un dibujo nuevo
- 7.25 Práctica Creación de un ensamblaje
- 7.26 Práctica Círculos tangentes
- 7.27 Práctica Cuchara
- 7.28 Práctica Gancho
- 7.29 Simulación Crear una matriz rectangular
- 7.30 Cuestionario: Modificación de objetos
- 8 Textos, acotaciones y tablas
- 8.1 Creación y modificación de texto
- 8.2 Creación de líneas de texto
- 8.3 Estilos de texto
- 8.4 Conceptos de acotación
- 8.5 Partes de una cota
- 8.6 Administrador del estilo de cota
- 8.7 Acotación lineal
- 8.8 Acotación alineada
- 8.9 Longitud de arco
- 8.10 Cotas por coordenadas
- 8.11 Acotación de radios y diámetros
- 8.12 Cotas radiales con recodo
- 8.13 Acotación angular

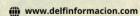




965 34 06 25











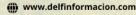
- 8.14 Acotación rápida
- 8.15 Línea base
- 8.16 Acotación continúa
- 8.17 Directriz rápida
- 8.18 Tolerancia
- 8.19 Marca de centro
- 8.20 Edición de cotas
- 8.21 Acotación asociativa
- 8.22 Tablas
- 8.23 Práctica Sección bordillo
- 8.24 Práctica Soporte
- 8.25 Práctica Pieza sólida 1
- 8.26 Práctica Pieza sólida 2
- 8.27 Práctica Acotación de ensamblaje
- 8.28 Simulación Crear un estilo de texto
- 8.29 Simulación Crear un estilo de cota
- 8.30 Simulación Crear una tabla
- 8.31 Cuestionario: Textos, acotaciones y tablas
- 9 Bloques y atributos
- 9.1 Trabajar con bloques y atributos
- 9.2 Crear bloque
- 9.3 Insertar bloque
- 9.4 Crear atributos
- 9.5 Modificación de los atributos de un bloque
- 9.6 Extracción de la información de un atributo
- 9.7 Práctica Cocina
- 9.8 Práctica Oficina
- 9.9 Cuestionario: Bloques y atributos
- 10 Creación de presentaciones y trazados
- 10.1 Creación de una presentación
- 10.2 Administrador de configuraciones de página
- 10.3 Barra de herramientas Ventanas gráficas
- 10.4 Ventanas flotantes
- 10.5 Ventanas flotantes no rectangulares
- 10.6 Redefinir el contorno de una ventana flotante
- 10.7 Selección y configuración de trazadores
- 10.8 Asignación de plumillas
- 10.9 Práctica Espacio modelo y espacio papel
- 10.10 Práctica Dibujo de construcción
- 10.11 Cuestionario: Creación de presentaciones y trazados
- 10.12 Cuestionario: Cuestionario final





607 74 52 82

info@delfinformacion.es







Duración: 40 Horas

Fecha Inicio: -

Fecha Fin: -

Horario: -

Lugar Impartición: Consultar

Precio: 280,00€

Descuentos: Precio único

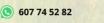
Tipo de Formación: -

Requisitos: Consultar

Calendario: Estamos actualizando el contenido, perdona las molestías.











^{*} Delfín Formación es una entidad inscrita y acreditada en el registro de Centros y Entidades de Formación Profesional para el Empleo de la Comunidad Valenciana.

^{*} Si tienes cualquier duda, por favor llámanos al 965 34 06 25 o envíanos un WhatsApp al 607 74 52 82, te responderemos lo más rápido posible.