

DREAMWEAVER CS 5



Dirigido a:

Objetivos:

Dreamweaver es el programa líder en la edición profesional de páginas Web. Es el software más utilizado para la creación y mantenimiento de páginas Web por los principales diseñadores y Web master. Con un mejorado uso de CSS y XML, compatibilidad para las tecnologías más recientes como PHP 5 o vídeo Flash y una interfaz aún más fácil de usar que le ayudará mientras trabaja, guiándole mientras aumentan sus conocimientos. Se sorprenderá por su facilidad de uso para generar páginas usando PHP, CSS, Javascript... El curso incluye simulaciones del programa real por lo que no es imprescindible tenerlo instalado. Además son numerosas las prácticas "paso a paso" descargables (PDF), así como las explicaciones audiovisuales y los cuestionarios.

Contenidos formativos:

- 1 Conociendo Adobe Dreamweaver CS5
 - 1.1 Introducción a Adobe Dreamweaver
 - 1.2 Novedades de Dreamweaver CS5
 - 1.3 Requerimientos técnicos
 - 1.4 Editar páginas Web
 - 1.5 Cómo tener una página en Internet
 - 1.6 Ejecución de Adobe Dreamweaver
 - 1.7 Entorno de trabajo
 - 1.8 El panel Insertar
 - 1.9 Ventana de documento
 - 1.10 Barra de herramientas Documento
 - 1.11 Panel Propiedades
 - 1.12 Edición de métodos abreviados de teclado
 - 1.13 Panel Activos
 - 1.14 Panel Historial
 - 1.15 Práctica - Mi primera página
 - 1.16 Práctica - Diseño Web parte I
 - 1.17 Cuestionario: Conociendo Adobe Dreamweaver CS5
- 2 Creación de sitios y páginas Web
 - 2.1 Planificación de un sitio Web
 - 2.2 Configurar un sitio Web

- 2.3 Editar un sitio Web existente
- 2.4 Sistema de protección
- 2.5 Panel Archivos
- 2.6 Configurar las preferencias del panel Archivos
- 2.7 Crear abrir y guardar documentos
- 2.8 Configurar las propiedades del documento
- 2.9 Guías visuales
- 2.10 Insertar palabras clave y descripciones
- 2.11 Previsualizar un documento
- 2.12 Práctica - Diseño Web parte II
- 2.13 Cuestionario: Creación de sitios y páginas Web

3 Trabajo con texto

- 3.1 Creación y colocación de textos
- 3.2 Encabezados y párrafos
- 3.3 Asignar fuentes a un texto
- 3.4 Editar la lista de fuentes de Dreamweaver
- 3.5 Cambiar el color del texto
- 3.6 Alineación del texto
- 3.7 Sangrías
- 3.8 Crear listas
- 3.9 Corrección ortográfica
- 3.10 Insertar fechas en un documento
- 3.11 Insertar caracteres especiales
- 3.12 Insertar reglas horizontales
- 3.13 Creación de estilos CSS
- 3.14 Buscar y reemplazar texto
- 3.15 Cuestionario: Trabajo con texto

4 Estilos CSS

- 4.1 Hojas de estilos en cascada
- 4.2 Estilos CSS
- 4.3 Crear un estilo personalizado
- 4.4 Definir un estilo CSS
- 4.5 Aplicar un estilo
- 4.6 Exportar estilos
- 4.7 Vincular una hoja de estilos

5 Imágenes

- 5.1 Formatos de gráficos Web
- 5.2 Colocación de imágenes
- 5.3 Editar imágenes
- 5.4 Cambiar el tamaño de las imágenes

5.5 Uso de la etiqueta ALT

5.6 Alineación de imágenes con texto

5.7 Insertar bordes

5.8 Insertar imágenes de sustitución

5.9 Práctica - Diseño Web parte III

5.10 Cuestionario: Imágenes

6 Creación de marcos

6.1 Utilización de marcos

6.2 Creación de marcos y conjuntos de marcos

6.3 Crear un conjunto de marcos anidado

6.4 Modificar el tamaño de los marcos

6.5 Modificar los bordes de un conjunto de marcos

6.6 Utilización del panel Marcos

6.7 Abrir una página Web en un marco

6.8 Añadir barras de desplazamiento

6.9 Destinar la información de un vínculo

6.10 Guardar archivos de marcos y conjuntos de marcos

6.11 Práctica - Diseño Web parte IV

6.12 Cuestionario: Creación de marcos

7 Creación de tablas

7.1 Utilización de tablas

7.2 Creación de tablas en la ventana de documento

7.3 Modificación de tablas

7.4 Selección de elementos de una tabla

7.5 Alineación del contenido de una celda

7.6 Dividir y combinar celdas

7.7 Anidar tablas

7.8 Ordenar tablas

7.9 Práctica - Diseño Web parte V

7.10 Cuestionario: Creación de tablas

8 Trabajar con capas

8.1 Aparición de las capas

8.2 Creación de capas

8.3 Configurar las características por defecto de una capa

8.4 Panel Elementos PA

8.5 Modificación de capas

8.6 Ajustar la alineación de las capas

8.7 Creación de una capa de carga

8.8 Cuestionario: Trabajar con capas

9 Vínculos Web

- 9.1 Localización y rutas de documentos
- 9.2 Crear vínculos
- 9.3 Crear vínculos desde el panel Propiedades
- 9.4 Navegar usando anclajes
- 9.5 Selección del destino de los vínculos
- 9.6 Crear un vínculo de correo electrónico
- 9.7 Creación de mapas de imagen
- 9.8 Creación de menús de salto
- 9.9 Comprobación de vínculos rotos
- 9.10 Práctica - Diseño Web parte VI
- 9.11 Cuestionario: Vínculos Web

10 Formularios interactivos

- 10.1 Funcionamiento de los formularios
- 10.2 Objetos de formulario
- 10.3 Insertar un formulario en Dreamweaver
- 10.4 Creación de campos de texto
- 10.5 Creación de campos de texto ocultos
- 10.6 Insertar casillas de verificación
- 10.7 Grupo de casillas de verificación
- 10.8 Insertar botones de opción
- 10.9 Creación de menús desplegables
- 10.10 Creación de listas
- 10.11 Creación de botones para activar el formulario
- 10.12 Insertar campo de archivo
- 10.13 Práctica - Diseño Web parte VII
- 10.14 Cuestionario: Formularios interactivos

11 Biblioteca

- 11.1 Almacenamiento de elementos en Dreamweaver
- 11.2 La paleta Activos
- 11.3 Visualizar los elementos de un documento
- 11.4 Insertar un elemento de biblioteca
- 11.5 Modificar elementos de biblioteca
- 11.6 Cuestionario: Biblioteca

12 Plantillas

- 12.1 Creación de plantillas
- 12.2 Configurar las propiedades de una plantilla
- 12.3 Definición de regiones editables en una plantilla
- 12.4 Bloquear una región editable
- 12.5 Creación de documentos basados en plantillas

12.6 Práctica - Diseño Web parte VIII

12.7 Cuestionario: Plantillas

13 Elementos multimedia

13.1 Vídeo en la red

13.2 Vincular vídeos en Dreamweaver

13.3 Reproducción de vídeos on line

13.4 Atributos de QuickTime

13.5 Insertar RealVideo en un documento HTML

13.6 Inserción de archivos FLV

13.7 Películas Flash

13.8 Sonido

13.9 Práctica - Diseño Web parte IX

13.10 Cuestionario: Elementos multimedia

14 Comportamientos

14.1 Panel Comportamientos

14.2 Añadir un comportamiento

14.3 Llamar JavaScript

14.4 Cambiar propiedad

14.5 Comprobar plug-in

14.6 Mensaje emergente

14.7 Arrastrar capa

14.8 Ir a URL

14.9 Abrir ventana del navegador

14.10 Carga previa de imágenes

14.11 Mostrar ocultar elementos

14.12 Intercambiar imagen

14.13 Validar formulario

14.14 Práctica - Diseño Web parte X

14.15 Cuestionario: Comportamientos

15 Diseño Web con Spry

15.1 Los widgets de Spry

15.2 Widget de acordeón

15.3 Widget de barra de menús

15.4 Widget de paneles que pueden contraerse

15.5 Widget de paneles en fichas

15.6 Widget de grupo de opciones

15.7 Widget de campo de texto

15.8 Widget de área de texto

15.9 Widget de selección

15.10 Widget de contraseña de validación

15.11 Efectos de Spry

15.12 Cuestionario: Diseño Web con Spry

16 Comando de teclado

16.1 Teclas de función de Dreamweaver

16.2 Cuestionario: Cuestionario final

Duración: 40 Horas

Fecha Inicio: -

Fecha Fin: -

Horario: -

Lugar Impartición: Consultar

Precio: 280,00€

Descuentos: Precio único

Tipo de Formación: -

Requisitos: Consultar

Calendario: Estamos actualizando el contenido, perdona las molestias.

** Delfín Formación es una entidad inscrita y acreditada en el registro de Centros y Entidades de Formación Profesional para el Empleo de la Comunidad Valenciana.*

** Si tienes cualquier duda, por favor llámanos al 965 34 06 25 o envíanos un WhatsApp al 607 74 52 82, te responderemos lo más rápido posible.*

** Sólo se considera como alumno/a matriculado/a en el curso a aquella persona que haya completado la ficha de inscripción y pagado el importe total de la acción formativa antes del inicio del curso. Delfín formación se reserva el derecho a anular o aplazar este curso si no se llega a cubrir un mínimo de inscripciones.*