

INTRODUCCION A PROGRAMACION ANDROID



Dirigido a:

Objetivos:

A lo largo de los temas, se desarrollan ejemplos teórico-prácticos de casi todos los conceptos necesarios para comprender la estructura Android de manera deductiva-explicativa.

Recomendación: conocimientos básicos de programación y lenguaje java (o cualquier otro lenguaje de programación a objetos).

Contenidos formativos:

1 Introducción

- 1.1 Android desde dentro
- 1.2 Entorno de ejecución de Android
- 1.3 Framework de aplicaciones

2 Instalación del entorno en programación

- 2.1 Introducción
- 2.2 Descarga e instalación de Eclipse
- 2.3 Descarga e instalación de las Android Development Tools (ADT)
- 2.4 Ejecutar una aplicación Android de prueba
- 2.5 Perspectivas (vistas predefinidas del framework)
- 2.6 Ejecución de los programas
- 2.7 Cuestionario: Instalación del entorno en programación

3 Estructura de un proyecto Android

- 3.1 Carpetas del programa
- 3.2 Archivo Androidmanifest
- 3.3 Cómo empezamos
- 3.4 Cuestionario: Estructura de un proyecto Android

4 Uso de eclipse

- 4.1 Combinaciones de teclas
- 4.2 Explorador de paquetes en vista jerárquica
- 4.3 Cuestionario: Uso de Eclipse

5 Conceptos básicos

- 5.1 Componentes de una aplicación
- 5.2 Actividades
- 5.3 Servicios
- 5.4 Receptores de mensajes de distribución
- 5.5 Proveedores de contenidos
- 5.6 Intents
- 5.7 Intent-filters
- 5.8 Androidmanifest
- 5.9 Cuestionario: Conceptos básicos

- 6 Controles y eventos
- 6.1 Controles y eventos
- 6.2 Práctica - Captura del clic de un botón
- 6.3 Práctica control checkbox
- 6.4 Práctica control imagebutton
- 6.5 Práctica control listview
- 6.6 Práctica control spinner
- 6.7 Práctica controles radiogroup y radiobutton
- 6.8 Cuestionario: Controles y eventos

- 7 Activities e intents
- 7.1 Práctica lanzar un segundo activity
- 7.2 Práctica lanzar un segundo activity y pasar parámetros
- 7.3 Cuestionario: Activities e Intents

- 8 Layouts
- 8.1 Layouts
- 8.2 Layouts en xml
- 8.3 Práctica linearlayout
- 8.4 Práctica scrollview y linearlayout
- 8.5 Icono de la aplicación
- 8.6 Archivo de personalización strings
- 8.7 Cuestionario: Layouts

- 9 Menú de opciones
- 9.1 Menú de opciones
- 9.2 Práctica menú de opciones
- 9.3 Práctica menú de opciones con submenu
- 9.4 Práctica menu de opciones con iconos
- 9.5 Cuestionario: Menu de opciones

- 10 Cuadro de diálogos y notificaciones
- 10.1 Cuadro de diálogos y notificaciones

- 10.2 Práctica cuadro de diálogo simple
- 10.3 Práctica cuadro de diálogo con botones de confirmar y cancelar
- 10.4 Práctica notificaciones
- 10.5 Cuestionario: Cuadro de diálogos y notificaciones

- 11 Almacenamiento
 - 11.1 Almacenamiento
 - 11.2 Práctica almacenamiento de datos mediante la clase sharedPreferences
 - 11.3 Práctica almacenamiento de datos en la memoria interna
 - 11.4 Práctica almacenamiento de datos en una tarjeta sd
 - 11.5 Base de datos sqlite
 - 11.6 Práctica almacenamiento en una base de datos sqlite
 - 11.7 Cuestionario: Almacenamiento

- 12 Multimedia
 - 12.1 Reproducción de audio
 - 12.2 Reproducción de video
 - 12.3 Grabar sonido
 - 12.4 Práctica reproducción de audio
 - 12.5 Práctica reproducción de audio desde archivo internet
 - 12.6 Práctica grabación de audio
 - 12.7 Cuestionario: Multimedia

- 13 Gadgets
 - 13.1 Práctica tomar instantánea con cámara
 - 13.2 Práctica envío de mensajes sms
 - 13.3 Práctica posicionamiento con gps
 - 13.4 Cuestionario: Gadgets
 - 13.5 Cuestionario: Cuestionario final

Duración: 60 Horas

Fecha Inicio: -

Fecha Fin: -

Horario: -

Lugar Impartición: Consultar

Precio: 420,00€

Descuentos: Precio único

Tipo de Formación: -

Requisitos: Consultar

Calendario: Estamos actualizando el contenido, perdona las molestias.

** Delfín Formación es una entidad inscrita y acreditada en el registro de Centros y Entidades de Formación Profesional para el Empleo de la Comunidad Valenciana.*

** Si tienes cualquier duda, por favor llámanos al 965 34 06 25 o envíanos un WhatsApp al 607 74 52 82, te responderemos lo más rápido posible.*